

e-Jet2

Equipo manual de recubrimiento en polvo: AHORRO Y SIMPLICIDAD

Ergonómico, fiable y con altas prestaciones, el equipo e-Jet 2 combina las mejores tecnologías para adaptarse a las empresas que buscan mejorar su proceso de aplicación facilitando el trabajo del operario.

Disponible en dos versiones:

- Mesa vibrante (e-Jet2 **VT**), recomendado para cambios de color frecuentes
- Depósito fluidificado (e-Jet2 **R**), ideal para producciones medianas y grandes, y para pinturas en polvo menos adaptadas a la vibración.

DISEÑO



- ▶ Carro simple, funcional, robusto y compacto
- ▶ Carro de fácil manejo (2 ruedas grandes para los obstáculos y dos ruedas direccionales de serie)
- ▶ Pistola de polvo robusta, con una amplia gama de boquillas para cubrir todas las aplicaciones
- ▶ Nueva bomba de polvo CS130 metálica:
 - Materiales resistentes y fáciles de limpiar
 - Racores con enchufe rápido
 - Montaje/desmontaje de la bomba optimizados
 - El inyector se puede desmontar con la mano
 - Reducción del número de piezas de desgaste
 - Boquilla de polvo conductora (antiestática)

COMODIDAD



- ▶ La pistola más equilibrada del mercado, con todos los controles en la pistola
- ▶ Fácil de usar, con posibilidad de personalizar los controles (interfaz gráfica del módulo)
- ▶ Carro orientable para una mejor visualización de la pantalla de control durante la utilización
- ▶ Carro fácil de desplazar sobre obstáculos (ruedas grandes, basculable)
- ▶ Brazo de soporte extraíble para despejar la zona de trabajo en los cambios de color
- ▶ Gancho en ambos lados para colgar la pistola
- ▶ Soporte para enrollar los cables y tuberías
- ▶ Alojamiento en la parte superior, para colocar objetos

PRESTACIONES



- ▶ Alta tasa de transferencia y abanico estable
- ▶ Aire de bombeo con flujo regular, que permite una mayor precisión de aplicación, así como para obtener un mayor ahorro en polvo.
- ▶ Tiempo y calidad de cambio de color optimizados:
 - Sistema de soplado eficiente y rápido del circuito de pintura: **FAST-CLEAN**
 - Soporte de brazo extraíble para mejorar la calidad del cambio de color
 - Nueva bomba de polvo perfectamente limpiable y sin retención de polvo



Un diseño estudiado para optimizar la utilización

Controles integrados en la pistola (1) CAUDAL DE POLVO Y TENSIÓN
Configuración ajustable de los parámetros: Carga electrostática óptima para todo tipo de piezas y de polvo.



(1) Controles integrados en la pistola 4 ajustes básicos en memoria



Aplicación con **boquilla de chorro redondo**:

- Mejora la carga de las partículas
- Mejor efecto envolvente y mayor tasa de transferencia
- Chorro muy homogéneo sobre piezas complejas o simples



Aplicación con **boquilla de chorro plano**:

- Muy buen recubrimiento y rendimiento sobre piezas planas
- Fácil pintado en polvo de cavidades
- Chorro muy penetrante sobre piezas complejas



Aplicación adaptada con **boquilla de Chorro Redondo o Plano**:

- Repintado
- Importantes espesores (>100 µm)
- Piezas con poca conductividad (vidrio, madera...)



Aplicación adaptada con **boquilla de Chorro Redondo o Plano**:

- Polvo metalizado
- La tensión (U) se puede aumentar para incrementar el rendimiento de la aplicación

Estos comandos se pueden modificar a partir del módulo de comando y de la pistola

Pistola Mach-Jet Certificada ATEX:



El carro más práctico, ligero y fiable del mercado



Datos técnicos

Pistola

- Peso para el operario [1]: 660 g
 - Longitud: 305 mm
 - Caudal de polvo: hasta 24 kg/h
 - Tubería de polvo: Lg. 6 m Ø 11 mm
- [1] : pistola conectada con 1.2 m de cable y 1.2 m de tubería

Módulo CRN 457

- Tensión máxima: 80 kV (+ 5kV, -9kV)
- Corriente máxima: 110 µA (+/- 10 µA)
- Presión aire de alimentación: 7 bar +/- 1 bar
- Alimentación eléctrica: 90/270 V - 50/60 Hz
- Estanqueidad: IP 20

Carro

- Consumo de aire máx.: 18 Nm³/h
- Dimensiones H x W x D: 101 x 44 x 65 cm
- Peso aproximado: 40 kg



CHILE
Lord Cochrane 1460, Santiago
Fijo : (56 2) 925 6310
Móvil: (56 9)2 9318 4407
info@grupoinl.com

PERÚ
Lima
Móvil: (51) 9 9524 9424
Nextel: 401*4960
info@grupoinl.com